



FICHA DE TRABALHO 3

Jogos de aliteração

Objetivos: Melhorar o conhecimento dos alunos sobre a aliteração; Habilidades para trabalhar com sons.

Atividade 1

Título: O mesmo Som

/ Atividade Individual/

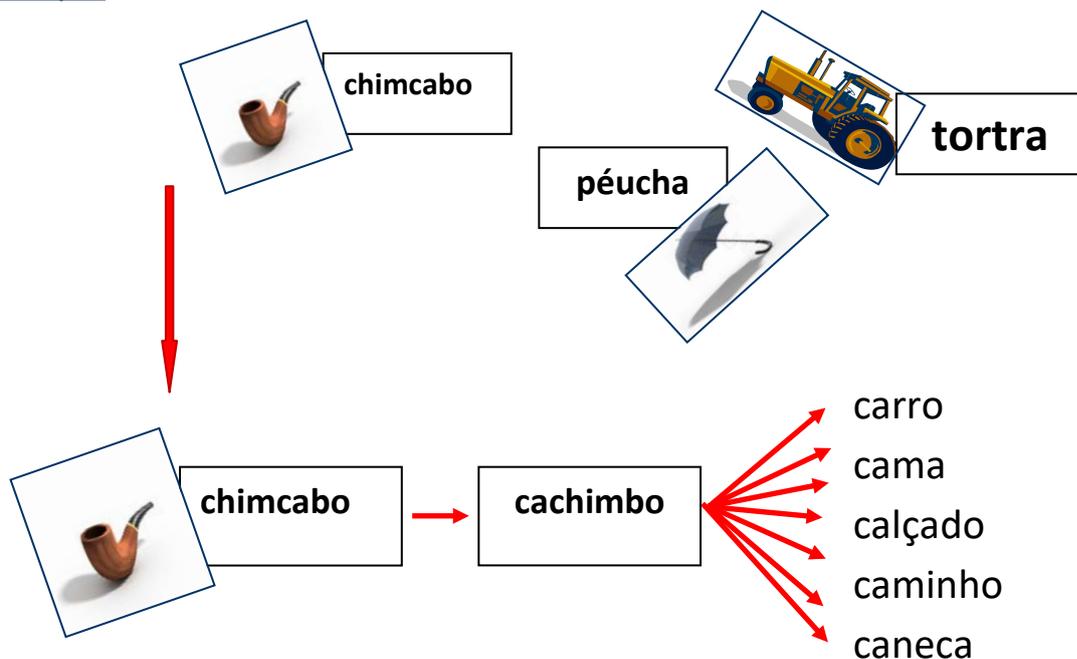
Grupo etário: 8-11 anos

Regras: O professor entrega uma folha de trabalho a cada aluno, como a do modelo, dando-lhe as seguintes instruções:

1. O aluno coloca, por ordem, as letras da imagem que estão no primeiro cartão, formando o nome do objeto que a representa.
2. Posteriormente, escreve essa palavra no segundo cartão.
3. De seguida, escreve um conjunto de palavras que comecem com o mesmo som que a palavra inscrita no segundo cartão.

Materiais necessários: Folhas de papel ou de cartão.

Exemplo:



Atividade 2

Título: Pensa e Escreve

/Atividade com par/

Grupo Etário: 6-11 anos

Regras:

1. O professor divide a turma em pares e fornece a cada par um conjunto de "cartões com sons" (cada cartão tem escrito um som).
2. Cada aluno tem uma folha de papel e uma caneta.
3. O aluno **A**, sem olhar para o conjunto de cartões, tira um cartão (por exemplo, som [t])
4. O aluno **B** tem 1 (um) minuto para escrever o maior número de palavras, de que se lembre, que contenham esse som.
5. Entretanto, o aluno **B** retira, sem olhar para o conjunto, um dos cartões e o aluno **A** tem 1 (um) minuto para escrever o maior número de palavras que incluam o som inscrito nesse cartão.
6. Para cada palavra, corretamente escrita, o aluno ganha um ponto. O vencedor é o aluno que obtém mais pontos.

Materiais necessários: Conjunto de cartões com o som; folhas de papel em branco, canetas.

Atividade 3

Título: Em círculo

Atividade em Grupo

Grupo etário 6-11 anos

Regras:

1. Todos os alunos permanecem em círculo.
2. No meio do círculo está uma pequena mesa com um conjunto de cartões. Em cada cartão está escrita uma letra do alfabeto. Os cartões são colocados virados para baixo.
3. Um dos alunos tira o primeiro cartão e mostra-o a todos.
4. O cartão é mostrado aos alunos, no sentido dos ponteiros do relógio e, um a um, têm de dizer uma palavra a partir do cartão apresentado.
5. Quando um aluno não consegue dizer uma palavra para um cartão ou comete um erro, sai do jogo.
6. O próximo aluno da fila mostra a letra que se segue e o jogo continua.
7. O vencedor é o último aluno a permanecer no jogo.

Materiais necessários: Cartões com letras (pelo menos um cartão para cada letra).

Atividade 4

Título: Localizar e combinar

Atividade Professor/Aluno

Grupo etário: 6-11 anos

Regras:

1. O professor apresenta ao aluno um conjunto de cartões com imagens e alguns cartões com palavras.
2. O professor escolhe, aleatoriamente, um cartão com uma palavra.
3. O aluno tem de encontrar, entre os cartões com imagens, os que representam a palavra do cartão escolhido, por exemplo imagens cujo nome inicia com a mesma letra.
4. Entretanto o aluno escolhe outro cartão com palavras e o jogo continua.
5. O professor decide quantos cartões com palavras deve utilizar no jogo, dependendo da idade dos alunos e das suas capacidades.

Materiais necessários: Cartões com palavras; cartões com imagens (os cartões com imagens devem ser, pelo menos, três vezes mais do que os cartões com palavras).

Exemplo:

